

(12) DEMANDE INTERNATIONALE PUBLIÉE EN VERTU DU TRAITÉ DE COOPÉRATION
EN MATIÈRE DE BREVETS (PCT)

(19) Organisation Mondiale de la Propriété
Intellectuelle
Bureau international



(43) Date de la publication internationale
8 juillet 2004 (08.07.2004)

PCT

(10) Numéro de publication internationale
WO 2004/056433 A1

(51) Classification internationale des brevets⁷ : **A63F 13/02**

Fabrice [FR/FR]; 50, rue de Penthièvre, F-78570 Andresy (FR).

(21) Numéro de la demande internationale :

PCI/FR2003/003791

(74) Mandataires : MARTIN, Jean-Jacques etc.; Cabinet Regimbeau, 20, rue de Chazelles, F-75847 Paris Cedex 17 (FR).

(22) Date de dépôt international :

18 décembre 2003 (18.12.2003)

(81) États désignés (national) : AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

(25) Langue de dépôt :

français

(26) Langue de publication :

français

(30) Données relatives à la priorité :

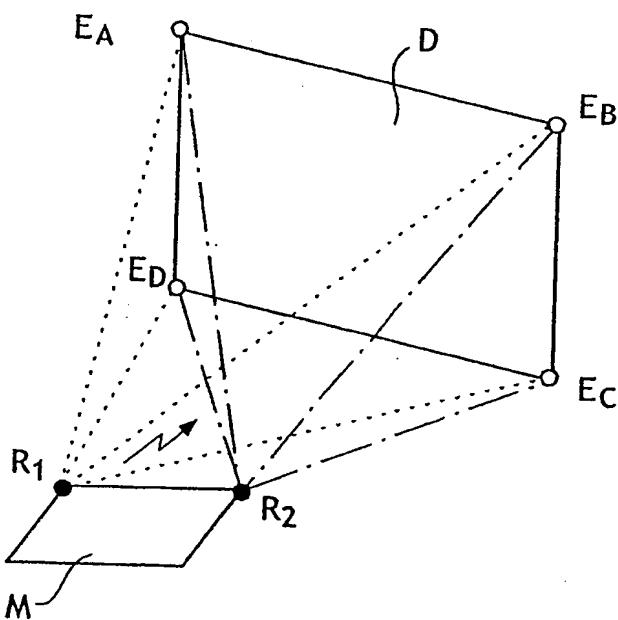
02/16074 18 décembre 2002 (18.12.2002) FR

(84) États désignés (regional) : brevet ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), brevet eurasien (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), brevet européen (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PT, RO, SE, SI, SK,

[Suite sur la page suivante]

(54) Title: GAME SYSTEM WITH ENHANCED CONTROL FOR MOVING DISPLAYED VIRTUAL OBJECTS

(54) Titre : SYSTEME DE JEU A COMMANDE PERFECTIONNEE DE DEPLACEMENT D'OBJETS VIRTUELS AFFICHES



(57) Abstract: The invention concerns an electronic game system comprising a central processing unit, a display device (D) and at least one mobile input actuator (M) such as a hand lever. The invention is characterized in that it comprises means (E_A-E_D, R₁-R₂) for transmitting and receiving signals between a fixed part (D) of the system and said actuator (M), processing means for deriving from said signals at least one information concerning the position and/or orientation of the actuator, and control means for applying the position and/or orientation information to the processing unit to act on the displacement of virtual objects displayed on the display device. The invention is applicable to all types of electronic games, with vertical or flat screen.

(57) Abrégé : Un système de jeu électronique comprend une unité centrale de traitement, un dispositif d'affichage (D) et au moins un actionneur d'entrée déplaçable (M) tel qu'une manette. Il est remarquable en ce qu'il comprend des moyens d'émission/réception (E_A-E_D, R₁-R₂) de signaux entre une partie fixe (D) du système et ledit actionneur (M), des moyens de traitement aptes à dériver desdits signaux au moins une information de position et/ou d'orientation de l'actionneur, et des moyens de commande aptes à appliquer la ou les informations de position et/ou d'orientation à l'unité de traitement pour agir sur le déplacement d'objets virtuels affichés sur le dispositif d'affichage. Application à tous types de jeu électronique, avec écran vertical ou à plat.

WO 2004/056433 A1



TR), brevet OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

Déclaration en vertu de la règle 4.17 :

— relative à la qualité d'inventeur (règle 4.17.iv)) pour US seulement

Publiée :

— avec rapport de recherche internationale

— avant l'expiration du délai prévu pour la modification des revendications, sera republiée si des modifications sont requises

En ce qui concerne les codes à deux lettres et autres abréviations, se référer aux "Notes explicatives relatives aux codes et abréviations" figurant au début de chaque numéro ordinaire de la Gazette du PCT.